

MYSTERIUM

VERBORGENE ZEICHEN

Herzogtum von Warwick, Schottland
26. September 1923



Mrs. Alma Salvador, Luxor, Ägypten

Meine liebste Alma,

in Ihrem letzten Brief äußerten Sie Zweifel ob des Erfolgs unserer letztjährigen Séance. Ich habe es längere Zeit von mir gewiesen, dies auch nur in Betracht zu ziehen. Nun musste ich aber erkennen, wie falsch ich hierbei lag, und was meine diesbezügliche Ignoranz bewirkt hat. Denn erneut spüre ich die Präsenz einer übernatürlichen Entität im Herrenhaus.

Der uns vertraute Geist wandert wieder des Nachts durch die Hallen des Hauses und sendet mir verstörende Visionen, deren Sinn mir verschlossen bleibt. Um erneut mit ihm in Kontakt zu treten, benötige ich Ihre Talente und auch die unserer Freunde. Ich habe mir bereits erlaubt, Jessalyn, Madame Wang, Alphonse und Ardhashir einzuladen, mich an Samhain nochmals zu besuchen. Ich benötige Ihre Hilfe mehr denn je zuvor. Bitte sagen Sie zu!

Ich freue mich darauf, bald von Ihnen zu hören
und verbleibe ergebenst, Ihr

Conrad MacDowell

C. MacDowell



Inhalt & Spielaufbau

Dies ist eine Erweiterung für das Spiel *Mysterium*.

Alle Regeln des Grundspiels bleiben unverändert.

Mit dieser Erweiterung kommen keine neuen Regeln hinzu.



42 Visionskarten

Mischt die 42 Visionskarten aus *Verborgene Zeichen* und die 84 Visionskarten des Grundspiels zusammen. Diese bilden einen gemeinsamen Zugstapel.

Personenkarten

6 Spiritistenkarten 6 Geistkarten

Nummeriert von HS1 bis HS6

Ortkarten

6 Spiritistenkarten 6 Geistkarten

Nummeriert von HS7 bis HS12

Objektkarten

6 Spiritistenkarten 6 Geistkarten

Nummeriert von HS13 bis HS18

Mischt die **Spiritistenkarten** „Person“, „Ort“ und „Objekt“ aus *Verborgene Zeichen* mit den entsprechenden **Spiritistenkarten** des Grundspiels zusammen. Bildet die Auslage der Karten gemäß den (unveränderten) Regeln des Grundspiels.

Entsprechend werden die **Geistkarten** „Person“, „Ort“ und „Objekt“ aus *Verborgene Zeichen* den jeweiligen **Geistkarten** des Grundspiels hinzugefügt. Der Geist erhält gemäß den (unveränderten) Regeln des Grundspiels die zu den gezogenen **Spiritistenkarten** passenden **Geistkarten**.

Die erste Auflage von *Verborgene Zeichen* enthält als Bonus das Promokarten-Set, das zum Grundspiel veröffentlicht wurde

- Mischt auch diese 3 **Spiritistenkarten** „Person“, „Ort“ und „Objekt“ mit den entsprechenden **Spiritistenkarten** aus dem Grundspiel und aus *Verborgene Zeichen* zusammen.
- Fügt auch diese 3 **Geistkarten** „Person“, „Ort“ und „Objekt“ den **Geistkarten** aus dem Grundspiel und aus *Verborgene Zeichen* hinzu.

Promokarten

3 Spiritistenkarten 3 Geistkarten

Nummeriert von P1 bis P3